

# Personnage Marchand

**Contexte de jeu :** Contexte plutôt orienté sur la détente.

Potentiellement simulation de vie, mais peut fonctionner dans n'importe quel type de jeu avec un univers coloré et mignon.

**Nom :** Lily O'Hare

**Âge :** 21 ans.

**Genre :** Femme cis.

**Race :** Lapin anthropomorphisé.

**Personnalité :** Enjouée et sympathique. Toujours active et attelée à une tâche. Assez bavarde. Fait tout pour mettre ses clients et amis à l'aise.

**Apparence :** Plutôt élancée. Fourrure grise, assez fluffy, avec des marques blanches.

Porte une salopette jaune, avec un T-shirt blanc et noir, ainsi qu'une fleur à côté de son oreille gauche.

Généralement souriante, ou épuisée, selon le moment.

Se déplace beaucoup.

**Rôle :** Marchande. S'occupe de la boutique principale (la seule ?) du jeu, ou d'un village.

Peut être utilisée pour donner des objectifs, via les rumeurs, ou des requêtes d'autres personnages, si nécessaire de centraliser.

**Histoire :** Une jeune lapine, qui a toujours vécu dans son petit village.

Toujours gentille et attentionnée, elle est très populaire, et semble pouvoir devenir amie avec tous les autres habitants.

A ses 18 ans, elle a hérité de la boutique de ses parents, devenus trop âgés pour s'en occuper.

Lily s'attelle à sa tâche avec diligence, mais malgré son succès, elle n'arrive pas à faire évoluer la boutique dans un sens plus personnel.

(Possibilité d'en faire un aspect de jeu ?)

Malgré tout, Lily reste toujours souriante, ne montrant pas ses problèmes.

Elle travaille quotidiennement, mais prend toujours le temps de discuter avec ses clients, et de se reposer en ville.

## Exemples de dialogues :

-Bienvenue ! Les pommes sont sur l'étagère du fond.

-(à elle-même) Il faudrait refaire l'enseigne, la rendre plus festive... Oh, désolée, j'étais

perdue dans mes pensées. Il te fallait quelque chose ?

-... Tu te rends compte ? Isabelle a enfin pris des vacances ! J'ai même entendu dire qu'elle était partie avec un ami proche... Ca doit être si amusant, d'avoir quelqu'un pour soi...

\*rougit\* Heu, oublie ce que j'ai dit !

-Des... carottes ? C'est... très gentil de ta part ! Mais j'aime pas vraiment ça. Si tu pouvais éviter de m'en donner de nouveau, je préférerais.

-Merci, reviens quand tu veux !